

# Spielanleitung – Das Gruppenmaskottchen

## Spielbeschreibung:

Bei diesem Kennenlernspiel bekommen die Studierenden die Möglichkeit, sich in ihren Gruppen ein Stück weit besser kennenzulernen und über einen gemeinsamen Nenner zu verbinden. Angefangen bei dem To Do 10 Gemeinsamkeiten zu finden, gilt es darauf aufbauend sich einen Gruppennamen zu überlegen und mittels KI ein Bild für ein Gruppenmaskottchen zu generieren.

## Dauer:

→ca. 15 Minuten

## Material:

→Padlet (von der Lehrkraft bereitgestellt)

→KI-Tool zur Bildgenerierung (von Studierenden benötigt)

→Handy/Tablet oder Stift & Papier um Gemeinsamkeiten sammeln (von Studierenden benötigt)

Um dieses Spiel umzusetzen, ist es ratsam, ein Padlet anzulegen, damit die Studierenden dort ihre kreativen Ideen hochladen sowie die Ideen der Anderen einsehen können.

Des Weiteren brauchen die Studierenden die Möglichkeit, über ein KI-Tool, Bilder zu generieren (hier bringen viele bereits Chat GPT mit; alternativ könnten die Studierenden ihr Bild auch selbst zeichnen oder über andere Plattformen, Apps ein Bild heraussuchen).

Um die 10 Gemeinsamkeiten zu notieren, können die Studierenden einfach ihr Handy/Tablet oder Stift und Papier nutzen.

## Vorbereitung:

Um mit dem Spiel beginnen zu können, müssen im Vorfeld bereits die Gruppen gebildet werden. Der Gruppengröße sind dabei keine Grenzen gesetzt. Außerdem ist es wichtig, zuvor das Padlet vorzubereiten, damit jede Gruppe, unter ihre Gruppennummer bspw., ihren Gruppennamen sowie das Bild einfügen kann.

## Ablauf:

1. Studierende werden gebeten, in ihren Gruppen 10 Gemeinsamkeiten zu finden und diese aufzuschreiben
2. Anhand dieser Gemeinsamkeiten soll jede Gruppe für sich, sich einen Gruppennamen überlegen und mittels KI ein Gruppenmaskottchen generieren (welches ein Teil ihrer Gemeinsamkeiten widerspiegelt)
3. Jede Gruppe soll dann ihren Gruppennamen und das Bild des Gruppenmaskottchens in dem Padlet einfügen
4. Damit auch die anderen Gruppen wissen, auf welchen Gemeinsamkeiten die einzelnen Gruppennamen und Maskottchen der anderen Gruppen aufbauen, wird jede Gruppe am Ende gebeten, sich einmal kurz mit den gesammelten Gemeinsamkeiten sowie ihrem Gruppennamen und dem Maskottchen vorzustellen
5. Optional: Damit die entstandenen Ideen nicht nur für den einmaligen Gebrauch gedacht sind, könnte die Lehrkraft bei anstehenden Gruppenpräsentationen oder anderen Gelegenheiten die Gruppennamen und die Maskottchen wieder aufgreifen.